

Häuser abreißen

Ziel

Beim Kegelspiel „Häuser abreißen“ kommt es darauf an mehr Holz als sein Vorgänger zu werfen. Damit verhindert der Kegler einen Strich seines Hauses gelöscht zu bekommen. Schafft er es nicht, wird ein Strich entfernt. Der Spieler dessen Haus am Schluss noch mit mindestens einem Strich existiert hat gewonnen.

Spielablauf

Das Kegelspiel „Häuser abreißen“ wird in die Vollen ohne Kranzwertung gekegelt. Vor dem Spielbeginn werden die Namen an die Tafel geschrieben und die Häuser der Kegler angemalt. Gekegelt wird reihum, wobei in jeder Runde der Startspieler rotiert, sodass jeder einmal Startspieler ist.

Der Startspieler kegelt vor und seine geworfenen Holz gelten für die Runde als Ausgangsergebnis. Der nächste Kegler muss nun mindestens ein Holz mehr werfen als der Startkegler. Schafft der Spieler es nicht, bekommt er einen Strich von seinem Haus weggewischt. Nach dem Motto „Mit ist shit“, genügt es auch nicht die gleiche Punktzahl zu kegeln. Eine Ausnahme bildet „Alle Neune“. Hier genügt es auch einen 9er zu kegeln, um keinen Strich entfernt zu bekommen.

Im Anschluss ist der nächste Spieler an der Reihe. Dieser Kegler muss jetzt ebenfalls mindestens ein Holz mehr als sein Vorgänger werfen. Ist die Runde einmal durch, beginnt ein neuer Durchgang. Der Startspieler legt wieder vor und es gilt wieder mindestens einen Punkt mehr als Vorgänger zu werden.

Beispiel:

1. Kegler = 6 Holz
2. Kegler = 7 Holz (kein Strich wird entfernt)
3. Kegler = 5 Holz (Strich wird entfernt)
4. Kegler = 5 Holz (Strich wird entfernt)
5. Kegler = 6 Holz (kein Strich wird entfernt)
6. Kegler = 4 Holz (Strich wird entfernt)

Der Spieler, dessen Haus komplett weggewischt wurde, scheidet aus. Es gewinnt der Kegler, der am Schluss noch übrigbleibt. Dieses coole Spiel eignet sich auch für jeden Kindergeburtstag.

Varianten

Je nach Anzahl der Kegel kann die Spiellänge mit verschiedenen Häusertypen variiert werden. Es gibt z. B. folgende Varianten von Strichhäusern:



Ergebnis

Ein Zwischenergebnis könnte wie folgt aussehen:

