

Gerade & Ungerade

Ziel

Beim Kegelspiel „Gerade & Ungerade“ spielen zwei Mannschaften gegeneinander. In der ersten Runde dürfen nur ungerade Punkte und in der zweiten Runde nur gerade Punkte geworfen werden. Die Mannschaft mit den meisten Punkten gewinnt.

Spielablauf „Gerade & Ungerade“

Spielvorbereitung

Vor dem Spielstart stellt ihr euren Kegelautomaten auf „Volle mit Kranzwertung“ und teilt eure Kegelgruppe in zwei Mannschaften auf, die gegeneinander antreten werden.

Außerdem bereitet ihr noch das Tafelbild vor, indem ihr die beiden Mannschaften in Tabellenform an die Tafel schreibt. Hat eine Mannschaft einen Kegler zu wenig, bekommt sie noch den „Blinden“ dazu, d.h. die Mitglieder der Mannschaft dürfen immer abwechselnd für die fehlende Person einspringen und kegeln

Spielanleitung

Das Spiel geht los, indem die Kegler der ersten Mannschaft je einen Wurf in Vollen kegeln. Dabei darf die erste Mannschaft nur gerade Ergebnisse werfen und die zweite Mannschaft nur ungerade Ergebnisse. Wirft ein Kegler nicht die geforderte Zahlenvariante, dürfen seine Punkte für die Mannschaft nicht aufgeschrieben werden.

Ist das erste Team mit den Würfeln durch, ist das zweite Team an der Reihe, danach endet die erste Runde.

In der zweiten Runde, die Rückrunde, wird gewechselt. Eure erste Mannschaft muss nun ungerade Ergebnisse werfen und die zweite Mannschaft gerade Ergebnisse. Gewonnen hat das Team mit den meisten Punkten.

Ergebnis

Das Ergebnis des Kegelspiels könnte wie folgt aussehen:

Gerade & Ungerade					
Team 1			Team 2		
	Gerade	Ungerade		Ungerade	Gerade
Carl	4	3	Paul	-	4
Moni	6	5	Tom	5	4
Lana	6	3	Günni	5	8
Pumba	-	3	Kristin	-	-
Manni	-	7	Kenny	7	-
	37			33	

<https://kegeln.rainer-grundel.de>